

**COJINETE TERMOPLÁSTICO DE
ALTO RENDIMIENTO AUTOLUBRICADO**



APLICACIONES

Industria – Equipamiento médico, persianas y venecianas, equipamiento de transporte, muebles, tragamonedas, cajas fuertes, artículos electrónicos, etc.

CARACTERÍSTICAS

- Buen rendimiento del cojinete en condiciones de funcionamiento en seco.
- Buen rendimiento en aplicaciones con lubricación o ligeramente lubricadas
- Resistente a la corrosión en entornos húmedos/salinos
- Muy buena relación precio-rendimiento
- Muy buena relación peso-rendimiento
- Dimensiones y diseños ilimitados gracias a su capacidad de moldeo por inyección
- Material sin plomo que cumple con la directiva relativa a vehículos al final de su vida útil (ELV), las restricciones a la utilización de determinadas sustancias peligrosas (WEEE) y la directiva de Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RoHS)

DISPONIBILIDAD

Formas de cojinete disponibles en medidas estándar:

Casquillos cilíndricos, Casquillos brida

Bajo pedido: Formas estándar en medidas especiales, arandelas de presión, semi-cojinetes, placas de deslizamiento, diseños personalizados.



PROPIEDADES DE LOS COJINETES		UNIDAD	VALOR
GENERAL			
Carga máxima, p	Estática	N/mm ²	80
	Dinámica	N/mm ²	40
Temperatura de funcionamiento	Mín	°C	- 40
	Máx	°C	140
Coeficiente de expansión térmica lineal		10 ⁻⁶ /K	22
EN SECO			
Velocidad de deslizamiento máxima, U		m/s	1,0
Factor pU máximo	Por A _H / A _C = 5	N/mm ² x m/s	0,06
	Por A _H / A _C = 10	N/mm ² x m/s	0,24
	Por A _H / A _C = 20	N/mm ² x m/s	1,00
Coeficiente de fricción, f			0,15 - 0,30
RECOMENDACIONES			
Rugosidad de la superficie, Ra		µm	0,2 - 0,8
Dureza de la superficie		HV	> 200

RENDIMIENTO OPERATIVO

En seco	Bueno
Con lubricación de aceite	Bueno
Con lubricación de grasa	Bueno
Con lubricación de agua	Aceptable
Con lubricación de fluido de proceso	Bueno después de una prueba de resistencia

PARA UN RENDIMIENTO SUPERIOR

Con lubricación de agua	EP22
-------------------------	------

MICROGRAFÍA

PPA +
Lubricante Sólido +
Materiales de Relleno